

Resolució 5 de novembre de 2021, del Rectorat de la Universitat de València, per la qual es convoca la primera edició dels Premis Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a les millors propostes innovadores de videojocs sobre la ciutat de València[\[Exp. CAT21-05-83-02\]](#)

El Vicerektorat d'Innovació i Transferència de la Universitat de València, fent ús de les atribucions que li confereix la resolució de 12 de gener de 2021, del Rectorat de la Universitat de València (DOGV del 18 de gener de 2021), per la qual s'aprova la delegació de funcions en els vicerectors i les vicerectores, la secretària general, el gerent i altres òrgans d'aquesta universitat,

RESOL

1. Convocar la primera edició dels Premis Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a les millors propostes innovadores de videojocs sobre la ciutat de València, als estudiants matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València durant el curs 2021-2022.
2. Aquesta convocatòria es regeix per les bases que es publiquen en l'annex I.
3. Els premis es financen amb càrrec al pressupost 2021 de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, orgànica 2370061865 i específica 20200740, per un import màxim de 900 euros.

Contra aquesta resolució, que exhaureix la via administrativa, es pot interposar un recurs de reposició, davant el mateix òrgan que l'ha dictada dins del termini d'un mes a partir de l'endemà de la seua publicació, o bé directament un recurs contenciós administratiu, davant els òrgans de la jurisdicció contenciosa administrativa de la Comunitat Valenciana, dins del termini de dos mesos a partir de l'endemà de la seua publicació.

La rectora, *p.d.*[\(DOGV 18/01/2021\)](#)

M. Dolores Real García
Vicerectora d'Innovació i Transferència



ANNEX I. BASES DE LA PRIMERA EDICIÓ DELS PREMIS CÀTEDRA LUDIFICACIÓ I GOVERN OBERT A LA CIUTAT DE VALÈNCIA DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA A LES MILLORS PROPOSTES INNOVADORES DE VIDEOJOC SOBRE LA CIUTAT DE VALÈNCIA.

1. OBJECTE

La Universitat de València, per mitjà de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, convoca la primera edició dels Premis de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a les millors propostes innovadores de videojocs sobre la ciutat de València, realitzades pels estudiants que es troben matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València durant el curs 2021/2022.

Es tracta de proposar prototips de videojocs orientats als objectius de desenvolupament sostenible a la ciutat de València.

2 PERSONES DESTINATÀRIES

Es poden presentar a aquests premis els estudiants matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València durant el curs 2021-2022.

S'accepten candidatures individuals o en grups de 6 estudiants com a màxim.

3 PRESENTACIÓ DE SOL·LICITUDS I DOCUMENTACIÓ

Les sol·licituds s'han de presentar mitjançant el formulari inclòs en l'annex II a través de la seu electrònica de la Universitat de València, fent ús del procediment de registre electrònic que es troba accessible en <https://links.uv.es/xz8ewug> amb usuari i contrasenya de la Universitat de València, amb registre previ en la seu o amb certificat electrònic digital.

Les sol·licituds han d'anar adreçades a Càtedres Institucionals i d'Empresa seguint la ruta següent ruta: «Tipus d'unitat» Serveis universitaris, generals i centrals; «Òrgan a què s'adreça» Servei de Transferència i Innovació; «Tramitació desitjada» Gestions específiques de la unitat, Càtedres Institucionals i d'Empresa.

El termini de presentació de sol·licituds finalitza el 30 de novembre de 2021.

Documentació que cal presentar amb la sol·licitud:

- Sol·licitud. Annex II.



Presentació dels treballs:

Els estudiants que hi participen han d'enviar el treball realitzat per correu electrònic a l'adreça ludificacion@uv.es abans del 15 de febrer de 2022, indicant en l'assumpte «Concurs videojocs».

L'enviament s'ha de fer des d'un compte oficial alumni.uv.es.

Cada candidatura ha d'aportar la documentació següent:

- Annex II amb les dades de l'equip.
- Memòria explicativa de la proposta en format PDF.
- Vídeo demostratiu del treball realitzat i l'adreça URL del vídeo pujat a alguna plataforma (MMedia de la UV o Ioutube).
- Fitxer comprimit amb tots els arxius necessaris per a poder reproduir el joc.
- Fitxer comprimit amb el codi font del projecte.

4 ÒRGAN INSTRUCTOR, COMISSIÓ I CRITERIS D'AVUACIÓ

La tramitació del procediment de concessió d'aquestes ajudes és a càrrec del Servei de Transferència i Innovació de la Universitat de València. L'òrgan competent per a la resolució de la convocatòria és el Vicerectorat d'Innovació i Transferència.

El procediment de concessió es tramita en règim de concurrència competitiva, d'acord amb la secció 1, capítol II, títol X, de la Llei 1/2015, de la Generalitat, d'hisenda pública, del sector públic instrumental i de subvencions.

1. Poden optar a aquest premi els estudiants matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València.
2. S'accepten candidatures individuals o en grups de 6 estudiants com a màxim.
3. Cada candidatura ha de proposar una única proposta de videojoc.
4. En la valoració de les sol·licituds es tenen en compte els aspectes indicats més avall, en què cada apartat puntua sobre 10, fins a un total de 50 punts:
 - a. Originalitat.
 - b. Disseny atractiu
 - c. Interactivitat
 - d. Qualitat de la documentació.
 - e. Complexitat del projecte
5. El jurat està format per dos professors o professores del Departament d'Informàtica de la Universitat de València i per dos membres de la regidoria de Govern Obert. Les deliberacions del



jurat són secretes i el seu veredictes, inapel·lable. Entre els membres del jurat es designarà un president o una presidenta, que resoldrà els possibles empats en la votació.

6. La presentació a aquest premi suposa l'acceptació íntegra de les seues bases i l'autorització a la Càtedra de Ludificació i Govern Obert i a la Universitat de València per a la reproducció i difusió dels treballs presentats.

5 RESOLUCIÓ

El vicerectorat d'Innovació i Transferència resoldrà les ajudes dins dels sis mesos següents a la publicació de la convocatòria en el DOGV.

La resolució del premi ha de contenir la puntuació assignada als participants, individualitzada per criteris.

El resultat del concurs es farà públic en el tauler oficial de la Universitat de València [<https://tauler.uv.es>].

El premi es lliurarà en un acte públic que serà convocat a aquest efecte.

6 PREMI

El premi per als estudiants premiats es finança a càrrec del pressupost de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, orgànica 2370061865 i específica 20200740, per un import màxim de 900 euros.

Aquests premis estan exempts de retenció per IRPF, perquè no superen els 300€.

S'atorgaran dos premis i tots els membres dels equips guanyadors rebran un diploma acreditatiu:

- Guanyador/a del concurs: 100 € a cada membre de l'equip guanyador.
- Accèssit: 50 € a cada membre de l'equip.

7 OBLIGACIONS DELS PREMIATS

En el moment d'acceptar i obtenir la condició de premiat, l'estudiant haurà de signar un document d'acceptació del premi mitjançant el qual:

- Cedeix a la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, sense límit de temps, el dret a publicar el treball i/o difondre'l públicament per qualsevol mitjà de comunicació, incloent-hi internet (en qualsevol cas, se n'ha d'indicar l'autoria), d'acord amb el que disposen per a la transmissió de drets els articles 43 i següents



del text refós de la Llei de propietat intel·lectual, aprovat per Reial decret legislatiu 1/1996, de 12 d'abril.

- Es compromet a esmentar explícitament el premi concedit per la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València en qualsevol activitat de difusió (publicacions, mitjans de comunicació, congressos, etc.) en què aparega el treball premiat.

8 PUBLICITAT

La convocatòria, la resolució de concessió i la resta d'actes relacionats amb aquest procediment es publicaran en el tauler oficial de la Universitat de València [<http://tauler.uv.es>] i en www.uv.es/catedres

9 COMPATIBILITAT

Aquests premis són compatibles amb qualsevol ajuda pública o privada.

10 LEGISLACIÓ APLICABLE

Tot allò que no es preveu aquesta convocatòria s'ha d'interpretar d'acord amb la legislació aplicable a les ajudes i altres aportacions dineràries sense contraprestació realitzades pels ens pertanyents al sector públic de la Comunitat Valenciana, és a dir, la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions; la Llei 9/2008, de 3 de juliol, que modifica la Llei 8/1998, de 9 de desembre, de fundacions de la Comunitat Valenciana; la Llei 39/2015, d'1 d'octubre del procediment administratiu comú de les administracions públiques, i la Llei 1/2015, de 6 de febrer, de la Generalitat, d'hisenda pública, del sector públic instrumental i de subvencions.

11 RECURSOS

Contra la resolució de concessió d'aquesta ajuda, que exhaureix la via administrativa, es pot interposar un recurs de reposició en el termini d'un mes des de l'endemà de la seua publicació, davant el mateix òrgan que ha dictat la resolució, o bé directament un recurs contenciós administratiu davant els òrgans de la jurisdicció contenciosa administrativa de la Comunitat Valenciana en el termini de dos mesos, comptats des de l'endemà de la seua publicació.



12 DADES DE CARÀCTER PERSONAL

13.1. Dades del responsable

Universitat de València–Estudi General

CIF: Q4618001D

Av. de Blasco Ibáñez 13

46010 València

lopd@uv.es

13.2. Finalitats i base jurídica del tractament

D'acord amb el que disposa el Reglament (UE) 2016/679 del Parlament Europeu i del Consell de 27 d'abril de 2016, relatiu a la protecció de les persones físiques pel que fa al tractament de dades personals i a la lliure circulació d'aquestes dades, les dades personals subministrades en aquest procés s'incorporaran als sistemes d'informació de la Universitat de València escaients a fi de gestionar i tramitar la sol·licitud de participació en els premis de conformitat amb el que estableix la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions.

13.3. Procedència de les dades

La Universitat de València només tractarà les dades proporcionades per les persones sol·licitants.

13.4. Persones destinatàries de les dades personals

En el marc de la relació que s'estableix amb motiu de la sol·licitud de participació en els premis, se cediran les dades estrictament necessàries en els supòsits i per a les finalitats següents:

- A entitats financeres per al pagament dels imports dels premis concedits.
- Publicació de la resolució de concessió en el tauler oficial de la Universitat de València. Addicionalment, a efectes informatius, es podrà informar de la resolució en pàgines web allotjades en el domini oficial de la Universitat de València.
- Publicació dels noms de les persones beneficiàries, l'import i l'objecte de l'ajuda en el portal de transparència de la Universitat de València (www.uv.es/transparencia), d'acord amb l'article 8.1 a) de la Llei 19/2013, de 9 de desembre, de transparència, accés a la informació pública i bon govern, i l'article 9.1 e) de la Llei 2/2015, de 2 d'abril, de transparència, bon govern i participació ciutadana de la Comunitat Valenciana.
- A la Base de Dades Nacional de Subvencions (BDNS), per donar compliment al que estableix l'article 20 de la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions.

13.5. Termini de conservació de les dades

Les dades es conservaran i seran, si escau, cancel·lades d'acord amb els criteris següents.



A. Quant als concurrents als quals no se'ls concedisca el premi, les dades es conservaran durant els períodes establerts en la legislació administrativa en garantia dels drets dels concurrents.

B. Quant als concurrents als quals se'ls concedisca el premi, les dades es conservaran durant tot el període vinculat a la gestió de la convocatòria, s'incorporaran si escau a l'expedient de l'estudiant i es conservaran amb finalitats d'acreditació i certificació de la concessió i de qualsevol altre mèrit acadèmic relacionat.

13.6. Drets

Les persones que proporcionen dades tenen el dret a demanar al responsable del tractament tenir-hi accés i a rectificar-les o suprimir-les, o a limitar-ne el tractament, o a oposar-s'hi, així com el dret a la seua portabilitat. Les persones interessades poden exercir els seus drets d'accés mitjançant l'enviament d'un correu electrònic adreçat a uvcatedres@uv.es, des d'adreces oficials de la Universitat de València, o bé mitjançant un escrit acompanyat d'una còpia d'un document d'identitat i, si és el cas, de la documentació acreditativa de la sol·licitud, adreçat al delegat de Protecció de Dades a la Universitat de València.

13.7. Dret a presentar una reclamació davant una autoritat de control

La Universitat de València, les seues fundacions i entitats associades estan adaptades a la LOPD i a l'RGPD. Tenen habilitada l'adreça lopd@uv.es per a qualsevol informació, suggeriment, petició d'exercici de drets i resolució amistosa de controvèrsies en matèria de protecció de dades de caràcter personal, sense perjudici del dret a presentar una reclamació davant l'autoritat de control competent.

13.8. Polítiques de privacitat de la Universitat de València

Les nostres polítiques de privacitat es poden consultar en <http://links.uv.es/qbf2qd6>



		ANNEX II		Exp.
1	DADES IDENTIFICATIVES			
Àlies de l'equip participant				
Membres de l'equip (màxim 6 participants):				
1-Nom, cognoms i DNI:				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				
2- Nom, cognoms i DNI:				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				
3- Nom, cognoms i DNI:				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				
4- Nom, cognoms i DNI:				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				
5- Nom, cognoms i DNI:				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				
6- Nom, cognoms i DNI:				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				

Data i signatura

Destinació: IV Premis Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València Universitat de València
Departament: Informàtica – Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València

2	LOPD
<p>Les dades personals subministrades en aquest procés s'incorporaran als sistemes d'informació de la Universitat de València escaients a fi de gestionar i tramitar la sol·licitud de participació en l'ajuda, d'acord amb el que estableix la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions.</p> <p>Les persones que proporcionen dades tenen dret a demanar al responsable del tractament tenir-hi accés, i a rectificar-les o suprimir-les, o a limitar-ne el tractament, o a oposar-s'hi, així com el dret a la seua portabilitat. Les persones interessades poden exercir els seus drets d'accés mitjançant l'enviament d'un correu electrònic adreçat a catedres@uv.es des d'adreces oficials de la Universitat de València, o bé mitjançant un escrit, acompanyat d'una còpia d'un document d'identitat i, si és el cas, de la documentació acreditativa de la sol·licitud, adreçat al delegat de Protecció de Dades a la Universitat de València (edifici del Rectorat, av. de Blasco Ibàñez, 13, VALÈNCIA – 46010, lopd@uv.es).</p> <p>Per a més informació sobre el tractament, es poden consultar les bases reguladores de les ajudes de la Universitat de València a través de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a les millors propostes innovadores de videojocs sobre la ciutat de València, realitzades pels estudiants matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València durant el curs 2021/2022</p>	

Resolución 5 de noviembre de 2021, del Rectorado de la Universitat de València, por la que se convoca la I Edición de los Premios Cátedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València, a las mejores propuestas innovadoras de videojuegos en el entorno de la ciudad de València[\[Exp. CAT21-05-83-02\]](#)

El vicerectorado de Innovación y Transferencia de la Universitat de València, haciendo uso de las atribuciones que le confiere la resolución de 12 de enero de 2021, del Rectorado de la Universitat de València (DOGV del 18 de enero de 2021) por la que se aprueba la delegación de funciones en los vicerrectores y las vicerrectoras, la secretaria general, el gerente y otros órganos de esta universidad,

RESUELVE

- 1.- Convocar la I Edición de los Premios Cátedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València, a las mejores propuestas innovadoras de videojuegos en el entorno de la ciudad de València, a los y las estudiantes que se encuentren matriculados en una titulación de Grado o Máster de la Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València durante el curso 2021-2022.
- 2.- Esta convocatoria se registrará por las bases que se publican en el anexo I.
- 3.- Los Premios se financian a cargo del presupuesto 2021 de la Cátedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, orgánica 2370061865 y específica 20200740, por un importe máximo de 900 euros.

Contra esta resolución, que agota la vía administrativa, se podrá interponer recurso potestativo de reposición, ante el mismo órgano que la ha dictado, dentro del plazo de un mes a partir del día siguiente de su publicación, o bien directamente recurso contencioso administrativo, ante los órganos de la jurisdicción contenciosa administrativa de la Comunitat Valenciana, dentro del plazo de dos meses a partir del día siguiente de su publicación.

La Rectora, *p.d.* ([DOGV 18/01/2021](#))

M. Dolores Real García
Vicerrectora de Innovación y Transferencia



ANEXO I. BASES DE LA I EDICIÓN DE LOS PREMIOS CÁTEDRA LUDIFICACIÓN I GOVERN OBERT A LA CIUTAT DE VALÈNCIA DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA A LAS MEJORES PROPUESTAS INNOVADORAS DE VIDEOJUEGOS EN EL ENTORNO DE LA CIUDAD DE VALENCIA.

1. OBJETO

La Universitat de València a través de la Cátedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la-Universitat de València, convoca la I Edición de Premios de la Cátedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a las mejores propuestas innovadoras de videojuegos en el entorno de la ciudad de València, realizadas por los y las estudiantes que se encuentren matriculados/as en una titulación de Grado o Màster de la Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València, durante el curso 2021/2022.

Se trata de proponer prototipos de videojuegos orientados a los Objetivos de Desarrollo Sostenible en la ciudad de València.

2 DESTINATARIOS

Podrán presentarse a los Premios Cátedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la-Universitat de València los y las estudiantes que se encuentren matriculados en una titulación de Grado o Máster de la Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València, durante el curso 2021-2022.

Se aceptarán candidaturas realizadas de manera individual o en grupos de máximo 6 estudiantes.

3 PRESENTACIÓN DE SOLICITUDES Y DOCUMENTACIÓN

Las solicitudes se tienen que presentar mediante el formulario incluido en el anexo II a través de la Sede electrónica de la Universitat de València, haciendo uso del procedimiento de registro electrónico que se encuentra accesible en <https://links.uv.es/xZ8ewuG> con usuario y contraseña de la Universitat de València, con registro previo en la sede o con certificado electrónico digital.

Las solicitudes deberán ir dirigidas a **Cátedras Institucionales y de Empresa** siguiendo la siguiente ruta: "Tipo de unidad" Servicios universitarios, generales y centrales; "Órgano al que se dirige" Servicio de Transferencia e Innovación; "Tramitación deseada" Gestiones específicas de la unidad, Cátedras Institucionales y de empresa.

El plazo de presentación de solicitudes finalizará el 30 de noviembre de 2021.

Documentación a presentar junto a la solicitud:

- Solicitud. Anexo II.



Presentación de los trabajos:

El estudiantado participante tendrá que enviar el trabajo realizado por correo electrónico a la dirección ludificacion@uv.es antes del 15 de febrero de 2022, indicando en el asunto "Concurso videojuegos". El envío se realizará desde una cuenta oficial alumni.uv.es.

Cada candidatura aportará la siguiente documentación:

- Anexo II con los datos del equipo.
- Memoria explicativa de la propuesta en formato PDF.
- Vídeo demostrativo del trabajo realizado y la URL del vídeo subido a alguna plataforma (MMedia de la UV o Youtube).
- Fichero comprimido con todos los archivos necesarios para poder reproducir el juego.
- Fichero comprimido con el código fuente del proyecto.

4 ÓRGANO INSTRUCTOR, COMISIÓN Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

La tramitación del procedimiento de concesión de estas ayudas es a cargo del Servei de Transferència i Innovació de la Universitat de València. El órgano competente para la resolución de la convocatoria será el vicerrectorado de Innovación y Trasterencia.

El procedimiento de concesión se tramitará en régimen de concurrencia competitiva de acuerdo con la sección 1a, capítulo II, título X, de la Ley 1/2015, de la Generalitat, de Hacienda Pública, del Sector Público Instrumental y de Subvenciones.

1. Podrán optar a este premio los y las estudiantes que se encuentren matriculados en una titulación de Grado o Máster de la Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València.
2. Se aceptarán candidaturas realizadas de manera individual o en grupos de máximo 6 estudiantes.
3. Cada candidatura deberá proponer una única propuesta de videojuego.
4. En la valoración de las solicitudes, se tendrán en cuenta los siguientes aspectos, puntuando cada apartado sobre 10 puntos hasta un total de 50 puntos:
 - a. Originalidad.
 - b. Diseño atractivo
 - c. Interactividad
 - d. Calidad de la documentación.
 - e. Complejidad del proyecto



5. El Jurado estará formado por dos profesores del Departamento de Informática de la Universitat de València y por dos miembros de la concejalía de Gobierno Abierto. Las deliberaciones del jurado serán secretas y su veredicto, inapelable. De entre los miembros del jurado, se designará un presidente, que resolverá los posibles empates en la votación del jurado.
6. La presentación a este premio supone la aceptación íntegra de sus bases y la autorización a la Càtedra de Ludificació y Gobierno Abierto y a la Universitat de València para la reproducción y difusión de los trabajos presentados.

5 RESOLUCIÓN

El vicerrectorado de Innovación y Transferencia resolverá las ayudas dentro de los seis meses siguientes a la publicación de la convocatoria en el DOGV.

La resolución del Premio contendrá la puntuación de manera individualizada por criterios, asignada a los participantes.

El resultado del concurso se hará público el mismo, en el Tablón oficial de la Universitat de València [<https://tauler.uv.es>].

El premio se entregará en un acto público que se convocará a tal efecto.

6 PREMIO

El Premio para los y las estudiantes premiados se financia a cargo del presupuesto de la Càtedra LUDIFICACIÓ I GOVERN OBERT A LA CIUTAT DE VALÈNCIA de la Universitat de València, orgánica 2370061865 y específica 20200740, por un importe máximo de 900 euros.

Estos premios, están exentos de retención por IRPF, por no superar los 300€.

Se otorgarán dos premios, y todos los miembros de los equipos ganadores tendrán un diploma acreditativo:

- Ganador del concurso: 100 € a cada miembro del equipo ganador.
- Accésit: 50 € a cada miembro del equipo.

7 OBLIGACIONES DE LOS PREMIADOS

En el momento de aceptar y obtener la condición de premiado, el o la estudiante deberá firmar un documento de aceptación del premio mediante el cual:

- Cede a la Càtedra LUDIFICACIÓ I GOVERN OBERT A LA CIUTAT DE VALÈNCIA de la Universitat de València, sin límite de tiempo, el derecho a publicar el trabajo y/o difundirlo públicamente



por cualquier medio de comunicación, incluido Internet (en cualquier caso, se debe indicar el nombre del autor), siendo aplicable lo que se dispone para la transmisión de derechos en los artículos 43 y siguientes del Texto Refundido de la Ley de Propiedad Intelectual, aprobado por Real Decreto Legislativo 1/1996, de 12 de abril.

- Se compromete a mencionar explícitamente el premio concedido por la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València en cualquier actividad de difusión (publicaciones, medios de comunicación, congresos, etc.) en la cual aparezca el Trabajo premiado.

8 PUBLICIDAD

La convocatoria, la resolución de concesión y el resto de actos relacionados con este procedimiento se publicarán en el Tablón oficial de la Universitat de València [<http://tauler.uv.es>] y en www.uv.es/catedres

9 COMPATIBILIDAD

Estos premios son compatibles con cualquier ayuda pública o privada.

10 LEGISLACIÓN APLICABLE

Todo aquello que no prevé la presente convocatoria se debe interpretar de acuerdo con la legislación aplicable a las ayudas y otras aportaciones dinerarias sin contraprestación realizadas por los entes pertenecientes al sector público de la Comunidad Valenciana, esto es, Ley 38/2003, de 17 de noviembre, general de subvenciones, Ley 9/2008, de 3 de julio, que modifica la Ley 8/1998, de 9 de diciembre, de Fundaciones de la Comunidad Valenciana, Ley 39/2015, de 1 de octubre del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas, y Ley 1/2015, de 6 de febrero, de la Generalitat, de Hacienda Pública, del Sector Público Instrumental y de Subvenciones.

11 RECURSOS

Contra la resolución de concesión de esta ayuda, que agota la vía administrativa, se podrá interponer recurso potestativo de reposición en el plazo de un mes desde el día siguiente a su publicación, ante el mismo órgano que ha dictado la resolución, o bien directamente un recurso contencioso administrativo ante los órganos de la jurisdicción contenciosa administrativa de la Comunitat Valenciana en el plazo de dos meses, contados desde el día siguiente a su publicación.



12 DATOS DE CARÁCTER PERSONAL

13.1-Datos del Responsable

Universitat de València Estudi General

CIF: Q4618001D

Avda. Blasco Ibáñez 13

46010 Valencia

lopd@uv.es

13.2.- Finalidades y base jurídica del tratamiento

En cumplimiento de lo dispuesto en Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo de 27 de abril de 2016 relativo a la protección de las personas físicas en lo que respecta al tratamiento de datos personales y a la libre circulación de estos datos, le informamos que los datos personales suministrados en este proceso se incorporarán a los sistemas de información de la Universitat de València que procedan, con el fin de gestionar y tramitar la solicitud de participación en los premios de conformidad con lo establecido en la Ley 38/2003, de 17 de noviembre, General de Subvenciones.

13.3.- Procedencia de los datos

La Universitat de València únicamente tratará los datos proporcionados por el solicitante.

13.4.- Destinatarios de los datos personales

En el marco de la relación que se establece con motivo de la solicitud de participación en los premios, se informa que se cederán los datos estrictamente necesarios en los siguientes supuestos y para las finalidades siguientes:

- A entidades financieras para el pago de los importes de los premios concedidos.
- Publicación de la resolución de concesión en el tablón oficial de la Universitat de València. Adicionalmente, a efectos informativos, podrá informarse de la resolución en páginas web alojadas bajo el dominio oficial de la Universitat de València.
- Publicación de los beneficiarios, importe y objeto de la ayuda en el portal de transparencia de la Universitat de València (www.uv.es/transparencia), en cumplimiento de lo establecido en el artículo 8.1 a) de la Ley 19/2013, de 9 de diciembre, de transparencia, acceso a la información pública y buen gobierno y del artículo 9.1 e) de la Ley 2/2015, de 2 de abril, de Transparencia, Buen Gobierno y Participación Ciudadana de la Comunitat Valenciana.
- A la Base de Datos Nacional de Subvenciones (BDNS), en cumplimiento de lo establecido en el artículo 20 de la Ley 38/2003, de 17 de noviembre, General de Subvenciones.

13.5.- Plazo de conservación de los datos

Los datos se conservarán y serán, si procede, canceladas de acuerdo con los siguientes criterios.



A. En cuanto a los concurrentes a los cuales no se conceda el premio, los datos se conservarán durante los periodos previstos en la legislación administrativa en garantía de los derechos de los concurrentes.

B. En cuanto a los concurrentes a los cuales se les conceda el premio, los datos se conservarán durante todo el periodo vinculado a la gestión de la convocatoria, se incorporarán si procede al expediente del estudiante y se conservarán con finalidades de acreditación y certificación de la concesión y de cualquier otro mérito académico relacionado.

13.6.- Derechos

Las personas que proporcionan datos tienen derecho a solicitar al responsable del tratamiento el acceso a sus datos personales, y su rectificación o supresión, o la limitación de su tratamiento, o a oponerse al tratamiento, así como el derecho a la portabilidad de los datos. Las personas interesadas podrán ejercer sus derechos de acceso, mediante el envío de un correo electrónico dirigido a uvcatedres@uv.es, desde direcciones oficiales de la Universitat de València, o bien mediante escrito acompañado de copia de un documento de identidad y, en su caso, documentación acreditativa de la solicitud, dirigido al Delegado de Protección de Datos en la Universitat de València.

13.7.- Derecho a presentar una reclamación ante una autoridad de control.

La Universitat de València, sus fundaciones y entidades asociadas están adaptadas a la LOPD y al RGPD. Tienen habilitada una dirección lop@uv.es para cualquier información, sugerencia, petición de ejercicio de derechos y resolución amistosa de controversias en materia de protección de datos de carácter personal, sin perjuicio del derecho a presentar una reclamación ante la autoridad de control competente.

13.8.- Políticas de privacidad de la Universitat de València

Pueden consultarse nuestras políticas de privacidad en <http://links.uv.es/qBf2qd6>



		ANEXO II		Exp.
1	DATOS IDENTIFICATIVOS			
Alias del equipo				
Miembros del equipo (Máximo 6 participantes):				
1- Nombre, apellidos y DNI:				
Titulación y Curso:				
Correo electrónico:				
2- Nombre, apellidos y DNI:				
Titulación y Curso:				
Correo electrónico:				
3- Nombre, apellidos y DNI:				
Titulación y Curso:				
Correo electrónico:				
4- Nombre, apellidos y DNI:				
Titulación y Curso:				
Correo electrónico:				
5- Nombre, apellidos y DNI:				
Titulación y Curso:				
Correo electrónico:				
6- Nombre, apellidos y DNI:				
Titulación y Curso:				
Correo electrónico:				

Fecha y Firma

Destino: IV Premios Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València Universitat de València
Departamento: Informàtica – Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València

2	LOPD
<p>Los datos personales suministrados en este proceso se incorporarán a los sistemas de información de la Universitat de València que procedan, con el fin de gestionar y tramitar la solicitud de participación en la ayuda de conformidad con lo establecido en la Ley 38/2003, de 17 de noviembre, General de Subvenciones.</p> <p>Las personas que proporcionan datos tienen derecho a solicitar al responsable del tratamiento, el acceso a sus datos personales, y su rectificación o supresión, o la limitación de su tratamiento, o a oponerse al tratamiento, así como el derecho a la portabilidad de los datos. Las personas interesadas podrán ejercer sus derechos de acceso, mediante el envío de un correo electrónico dirigido a catedres@uv.es desde direcciones oficiales de la Universitat de València, o bien mediante escrito, acompañado de copia de un documento de identidad y, en su caso, documentación acreditativa de la solicitud, dirigido al Delegado de Protección de Datos en la Universitat de València, Ed. Rectorado, Avda. Blasco Ibáñez, 13, VALENCIA 46010, lopd@uv.es.</p> <p>Para más información respecto del tratamiento pueden consultarse las bases reguladoras de las ayudas de la Universitat de València a través de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a las mejores propuestas innovadoras de videojuegos en el entorno de la ciudad de Valencia, realizadas por los y las estudiantes que se encuentren matriculados/as en una titulación de Grado o Màster de la Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València, durante el curso 2021/2022</p>	