

2021

Manual de uso de la aplicación InVLC



Máster en Tecnologías Web,
Computación en la Nube y
Aplicaciones Móviles – Universidad
de Valencia

Yuyan Wu

12-4-2021

Contenido

1.	Qué es la aplicación InVLC	2
2.	Interfaz de la aplicación.....	2
2.1	Login.....	2
2.2	Registrar	3
2.3	Cambiar la contraseña	4
2.4	Mapa de servicios	5
2.5	Lista de servicios.....	5
2.6	Detalle sobre un equipamiento.....	7
2.7	Lista de los servicios cercanos	7
2.8	Menú de configuración	8
3.	Demo	8
4.	Desarrollo de la aplicación.....	8
4.1	Entorno de desarrollo	8
4.2	Ejecutar la aplicación	9

1. Qué es la aplicación InVLC

La aplicación InVLC es una aplicación para ayudar a la ciudadanía a encontrar los diferentes servicios municipales. El objetivo principal de esta aplicación es ofrecer información de los distintos tipos de servicios y su localización en el mapa. La información se obtendrá de los datos abiertos ofrecidos por el ayuntamiento, accedido a <https://www.valencia.es/val/ajuntament/govern-obert>.

En principio, la aplicación funciona en el sistema de Android.

La aplicación principalmente ofrece una interfaz que da acceso a las siguientes funcionalidades:

1. Login
2. Registrar
3. Cambiar la contraseña
4. Mapa de servicios
5. Lista de servicios
6. Buscar servicios cercanos
7. Compartir en redes sociales

2. Interfaz de la aplicación

2.1 Login

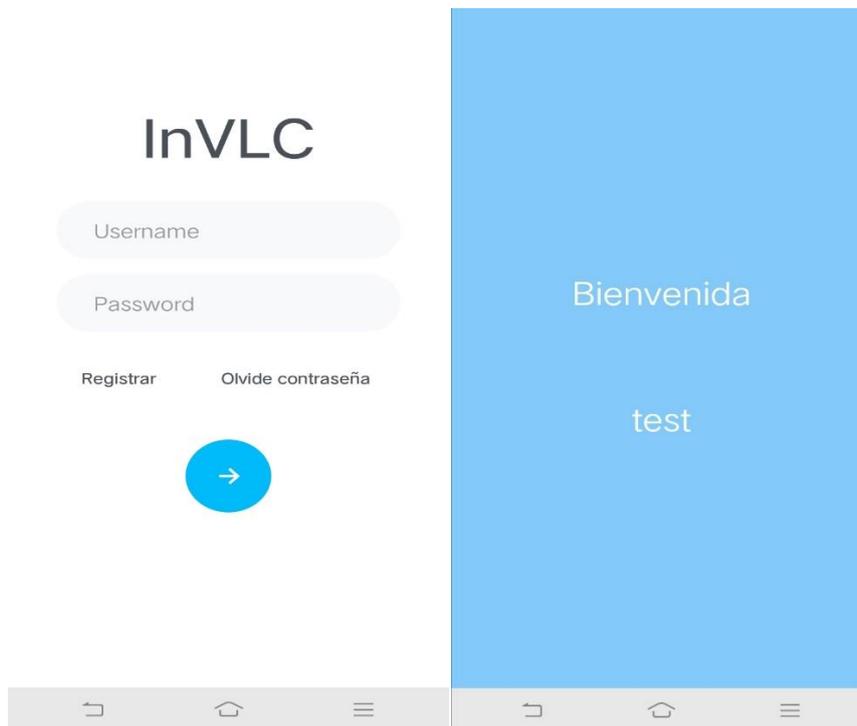


Figura 1: Login

Figura 2: Bienvenida

A la entrada de la aplicación, nos aparecerá la pantalla de acceso (Figura 1). Hay dos usuarios creados por defecto. Estos usuarios son:

- Username: test, Password: test
- Username: yuyan, Password: 12345

Una vez introducido el nombre de usuario y la contraseña, pulsa el botón azul para acceder a la aplicación. A continuación, aparecerá la pantalla de bienvenida (Figura 2), y se espere unos pocos segundos, acepta los permisos, nos aparecerá la pantalla principal, donde podremos consultar sobre diferentes servicios. En principio, la aplicación descarga los datos desde la web <https://mapas.valencia.es/lanzadera/.opendata/Infociedad/JSON>, en el caso si falla la web, utiliza los datos guardados en el local.

2.2 Registrar

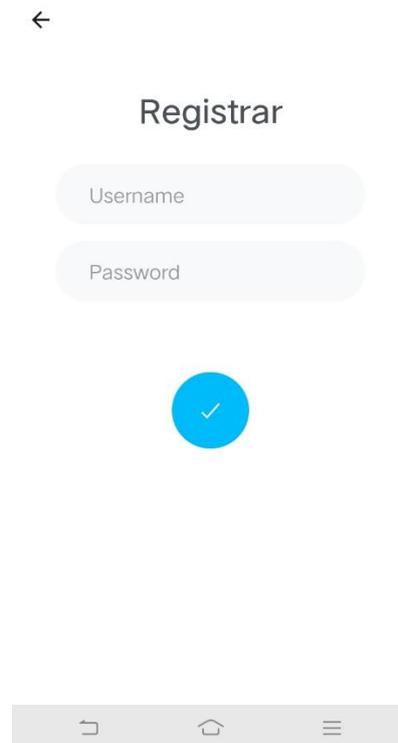


Figura 3: Registrar

Para registrar un nuevo usuario, pulsa el texto “Registrar” de la vista de login, y nos accederá la vista de registro (Figura 3). Al crear un usuario nuevo, se exige el nombre de usuario tiene mínimo 4 caracteres, y la contraseña tiene mínimo 8 caracteres.

2.3 Cambiar la contraseña

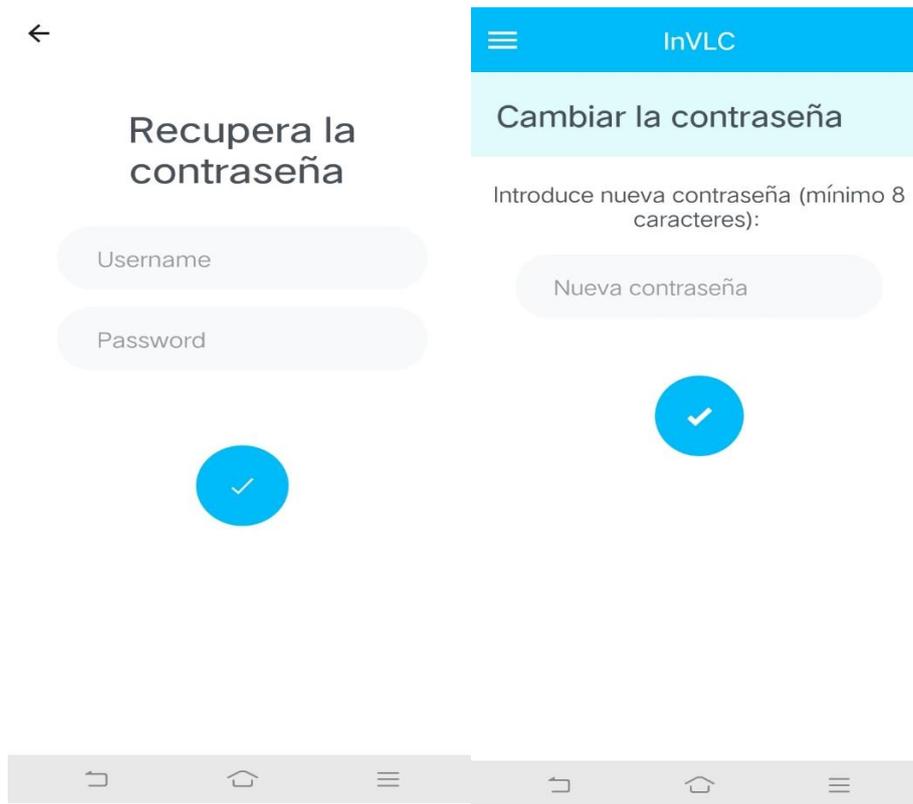


Figura 4: Olvide contraseña

Figura 5: Cambia la contraseña

Existe dos formas para cambiar la contraseña. La primera es pulsa el texto “Olvide contraseña” de la vista de login, nos llevará a la vista para restablecer la contraseña que pedirá el nombre de usuario y la contraseña nueva (Figura 4). La segunda es una vez el usuario entrado a la vista principal de la aplicación, pulsa la opción “Mi cuenta” y entrará a la vista para restablecer la contraseña, en este caso, solo pedirá que introduzca la contraseña nueva (Figura 5). Para ambos casos, pulsa botón azul para completar la operación.

2.4 Mapa de servicios

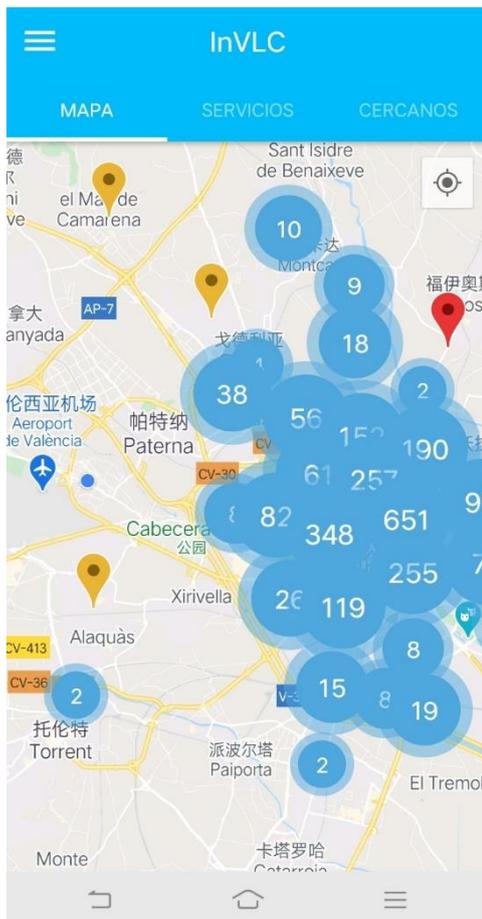


Figura 6: Mapa

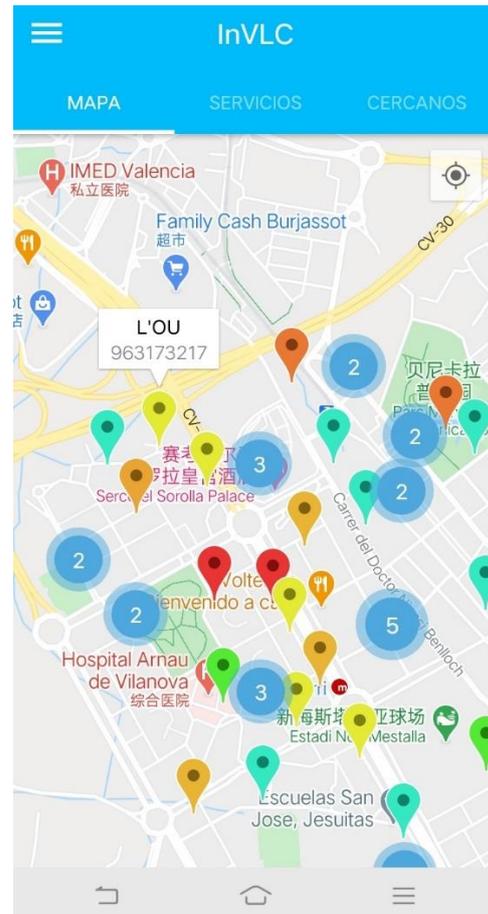


Figura 7: Mapa con zoom más pequeño

A la entrada de la pantalla principal, se muestra el mapa de servicios (Figura 6).

Primero, el mapa se ubicará a la posición del nuestro móvil. Haciendo el zoom más grande, se puede observar los círculos azules, que son las agrupaciones de los diferentes servicios. Haciendo el zoom más pequeño sobre estos círculos, se van apareciendo los marcadores con colores diferentes que son las posiciones de los equipamientos municipales. Los colores indican los tipos de equipamiento municipal disponibles. Al hacer clic en el marcador, aparecerá el nombre de equipamiento y su teléfono si existe (Figura 7).

2.5 Lista de servicios

Al clicar la etiqueta SERVICIOS, aparecerá una lista de equipamientos (Figura 8). Son los mismos datos que se representan en el mapa. La lista ofrece información sobre nombre, distancia, dirección y teléfono de cada equipamiento, además para diferenciar los tipos de equipamientos, cada elemento de la lista tiene un icono y el color de fondo diferente (Tabla 1).

Encima de la lista, tiene una lista desplegable de los tipos de equipamientos (Figura 9). Seleccionando el tipo permitirá filtrar los elementos por tipo.



Figura 8: Servicios



Figura 9: Filtro

Tabla 1: Categorías de equipamiento

Bibliotecas	#f2cc8f		Instalaciones sanitarias	#caffbf	
Centros juveniles	#81b29a		Mercados	#4ecdc4	
Centro sociales	#ffdad		Museos	#a5a58d	
Correos	#ffd166		Oficinas Municipales	#e5e5e5	
Instalaciones deportivas	#cbf3f0		Policía	#f9844a	
Centro educativos	#99c1de		Teatros	#90be6d	
Restaurantes	#fdffb6		Ventas de título de EMT	#e9c46a	
Alojamientos	#eaecc6		Oficinas de Turismo	#c3e8bd	
Otros	#e8c2ca				

2.6 Detalle sobre un equipamiento



Cada elemento de la lista se puede clicar, que dará el acceso a la información completa del elemento. En concreto, muestra el icono, el nombre, la categoría, el identificador, el número de portal, el teléfono, la dirección, las coordenadas en el sistema WGS-84, y su posición en la vista de mapa (Figura 10).

Dos botones redondos azules encima de la vista de mapa son los botones de compartir.



Este botón es para compartir una foto en las redes sociales.



Este botón es para compartir el equipamiento en formato JSON en otras aplicaciones.

Figura 10: Detalle

2.7 Lista de los servicios cercanos



Al clicar la etiqueta CERCANOS, mostrará la misma lista de los equipamientos, pero ordenada por proximidad (Figura 11). Y resto se comporta igual como en la vista de servicios.

Figura 11: Cercanos

2.8 Menú de configuración

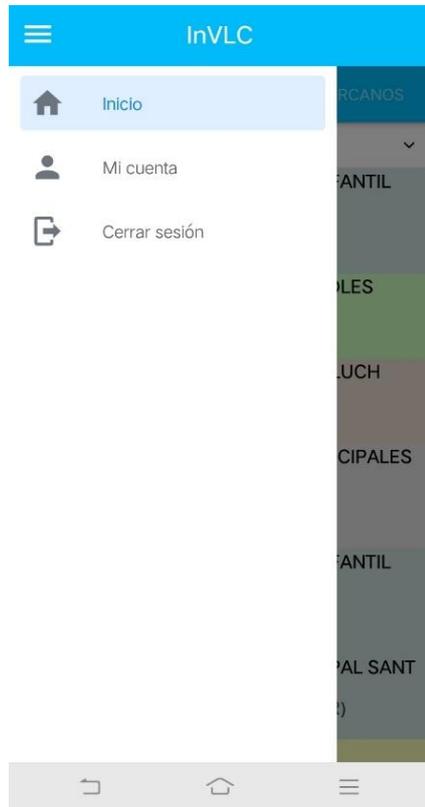


Figura 12: Menú de configuración

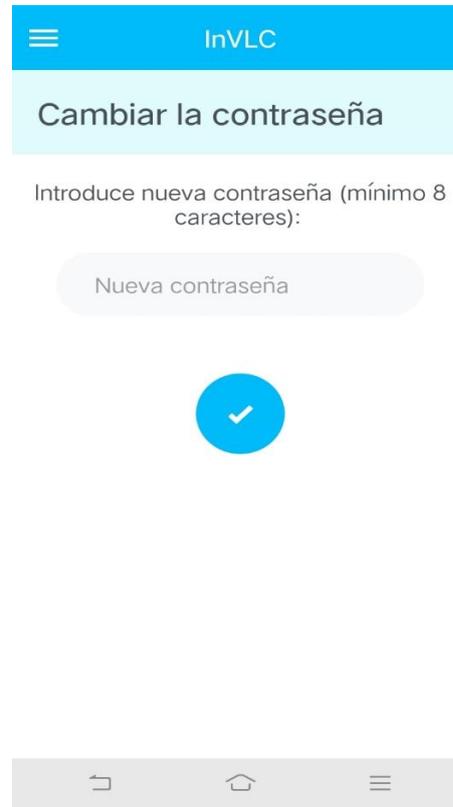


Figura 13: Mi Cuenta

En la barra de navegación, pulsado el icono de menú  permite abrir y cerrar el menú de configuración (Figura 12).

La opción Inicio, se dirige la pantalla a la pantalla principal.

La opción Mi Cuenta, la pantalla se dirige a la pantalla para cambiar la contraseña (Figura 13). Una vez cambiado correctamente la contraseña, la aplicación vuelve a la pantalla de acceso.

La opción Cerrar Sesión, la pantalla redirige a la pantalla de acceso.

3. Demo

Se puede acceder el enlace https://youtu.be/zQi3_5nkyRA para ver cómo usar la aplicación InVLC en video. También puede probarla instalando el fichero apk del adjunto.

4. Desarrollo de la aplicación

4.1 Entorno de desarrollo

La aplicación está desarrollada en React Native. Para ejecutar los códigos debe instalar siguientes programas:

- Un IDE para programación, he utilizado Visual Studio Code.
- Node para gestionar los paquetes.

- Expo, para visualizar las aplicaciones sin generar la aplicación final.
 - Se instala con el comando: `npm install -g expo-cli`

4.2 Ejecutar la aplicación

Una vez configurado el entorno de desarrollo, abre un símbolo del sistema, entra la carpeta de la aplicación, ejecuta el comando “`npm install`” para instalar primero las librerías. Luego, ejecuta el comando “`expo start`” para ejecutar la aplicación.

Para probar la aplicación, se puede usar un emulador de Android o usar el móvil. En el caso del móvil, debe instalar la aplicación expo.